

Benvolguts,

El meu nom és Francesc Felipe i us escric com a coordinador de Gaming.cat. Des de Gaming.cat intentam aplegar i reforçar la comunitat catalana d'aficionats als videojocs i promocionar tot el que estigui relacionat amb els videojocs en català o amb la presència del català en el món dels videojocs. Fins ara la majoria d'activitats han estat virtuals, però hem decidit fer una passa més i organitzar un esdeveniment que serveixi de punt de trobada per a tots els que compartim interessos semblants i on puguin néixer sinergies i nous projectes: la GamingCAT 2018.

Com serà la GamingCAT 2018? Serà un esdeveniment d'un sol dia on es faran tot un seguit d'activitats en català relacionades amb els videojocs i, especialment, videojocs en català.

L'espai estarà distribuït en tres grans àrees: una **zona comercial** on els patrocinadors i col·laboradors podran publicitar o vendre els seus productes, una **zona de joc**, on es jugarà, es provaran jocs i se celebraran competicions, i un **escenari** on es realitzaran presentacions i taules rodones; a més, es reservarà una zona tranquil·la amb taules i cadires on es puguin realitzar reunions o entrevistes.

Un dels eixos centrals de l'esdeveniment seran els videojocs catalans i, molt especialment, els videojocs en català: volem que la GamingCAT sigui un aparador de tots els jocs en català, disponibles o en desenvolupament, i posar en contacte els desenvolupadors que s'esforcen en fer els seus jocs el català, amb els aficionats que més aprecien aquest esforç. Per això és molt important tenir el vostre suport: la presència dels desenvolupadors és essencial per al projecte.

Tot i que estem oberts als vostres suggeriments, la nostra proposta per als desenvolupadors és la següent:

- Cada estudi disposarà d'un espai on mostrar els seus projectes. La idea principal és que els visitants puguin provar els jocs i parlar cara a cara amb els desenvolupadors. Creim que la zona més indicada per als desenvolupadors no és la zona comercial, sinó la zona de joc, ja que hi haurà més trànsit de gent i, especialment, gent amb ganes de provar jocs. Tot i així, si per algun motiu preferiu tenir l'espai a la zona comercial, per nosaltres no hi hauria problema.
- Tindreu l'oportunitat de presentar el vostre projecte a l'escenari principal, on hi haurà una pantalla de projecció, micròfon i cadires per al públic. Això donarà més visibilitat al joc i atraurà més gent cap al vostre espai. La idea és que les presentacions siguin breus (uns 10 minuts, 15 com a màxim), amb un bloc de presentacions al matí i un altre a la tarda. En cas que hi hagi més jocs a presentar que temps disponible, es prioritzaran els jocs en català.
- Els estudis participants seran protagonistes, no només a l'esdeveniment, sinó també a totes les plataformes de la comunitat: estareu convidats a participar al nostre podcast setmanal Interactius, i parlarem de vosaltres als nostres comptes de Twitter i als webs de la comunitat.

A més de la presentació i la possibilitat de provar jocs catalans i en català, **estan previstes les activitats següents:**

- Taula rodona sobre periodisme de videojocs
- Taula rodona sobre e-Sports
- Gran trobada de youtubers
- Tornejos: Clash Royale amb fancasting en català, Hearthstone, Splatoon 2, Mario Kart i molts més!
- Taller de traducció de videojocs
- Gran partida d'exhibició de League of Legends amb casting en català!
- Entrega de premi al millor videojoc en català
- Mercat de videojocs de segona mà
- Concert de fi de festa

Per acabar, voldria aclarir alguns punts de caire pràctic:

- Tot i que encara estam valorant possibles espais on celebrar l'esdeveniment, no estam parlant d'una gran fira com la Barcelona Games World, sinó d'un esdeveniment d'escala més humana, on els jocs catalans seran principals protagonistes i podran gaudir de l'atenció que es mereixen.
- L'esdeveniment tindrà lloc dia **15 de setembre de 2018**.
- **L'organització cedeix l'espai als desenvolupadors de forma totalment gratuïta.** Aquest espai inclouria, en principi, una taula, dues cadires, connexió a Internet i electricitat. Si necessiteu alguna cosa més, us ajudarem en la mesura de les nostres possibilitats, però en principi els recursos que vagin més enllà d'això sí que correrien pel vostre compte.

Com podeu veure, totes les activitats són atractives i molt participatives, i estam convençuts que atrauran gran quantitat de públic: jugadors de videojocs interessats en els videojocs en català i en les produccions catalanes. També intentarem tenir el màxim ressò possible en els mitjans de comunicació. Creim que és una gran oportunitat per a vosaltres, no només per fer publicitat els vostres jocs, sinó també per tenir *feedback* directe i fer nous contactes.

Esperam que la idea us engresqui tant com a nosaltres! Si voleu participar en l'esdeveniment o voleu més informació, ens podeu contactar a info@gaming.cat o al 669533210 per telèfon, Whatsapp o Telegram.

Cordialment,

Francesc Felipe

Coordinador de Gaming.cat